



ที่ ศธ ๐๔๐๑๐/ว๑๐๖๔๔

สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน  
กระทรวงศึกษาธิการ กทม. ๑๐๓๐๐

๒๖ มิถุนายน ๒๕๖๙

เรื่อง ประชาสัมพันธ์การอบรมโครงการเสริมทักษะดิจิทัล สร้างสรรค์สื่อการสอนยุคใหม่ด้วย Canva

เรียน ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา

สิ่งที่ส่งมาด้วย รายละเอียดการอบรมฯ

จำนวน ๑ ชุด

ด้วยสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ดำเนินการส่งเสริมคุณภาพการศึกษา ร่วมกับบริษัท Canva ในรูปแบบ Canva Education กับครูและบุคลากรทางการศึกษา จึงดำเนินการจัดการอบรมโครงการเสริมทักษะดิจิทัล สร้างสรรค์สื่อการสอนยุคใหม่ด้วย Canva เพื่อสนับสนุนการเรียนรู้เชิงสร้างสรรค์ และพัฒนาทักษะดิจิทัล ผ่านระบบออนไลน์ ช่องทาง OBEC Channel YouTube และ Facebook ระหว่างเดือนกรกฎาคม - ธันวาคม ๒๕๖๙ ในวันและเวลาดังต่อไปนี้

- |                                  |                        |
|----------------------------------|------------------------|
| ๑) วันเสาร์ที่ ๔ กรกฎาคม ๒๕๖๙    | เวลา ๑๐.๐๐ - ๑๒.๐๐ น.  |
| ๒) วันเสาร์ที่ ๒๕ กรกฎาคม ๒๕๖๙   | เวลา ๑๐.๐๐ - ๑๒.๐๐ น.  |
| ๓) วันเสาร์ที่ ๒๙ สิงหาคม ๒๕๖๙   | เวลา ๑๐.๐๐ - ๑๒.๐๐ น.  |
| ๔) วันเสาร์ที่ ๒๖ กันยายน ๒๕๖๙   | เวลา ๑๐.๐๐ - ๑๒.๐๐ น.  |
| ๕) วันเสาร์ที่ ๓๑ ตุลาคม ๒๕๖๙    | เวลา ๑๐.๐๐ - ๑๒.๐๐ น.  |
| ๖) วันเสาร์ที่ ๒๘ พฤศจิกายน ๒๕๖๙ | เวลา ๑๐.๐๐ - ๑๒.๐๐ น.  |
| ๗) วันเสาร์ที่ ๒๖ ธันวาคม ๒๕๖๙   | เวลา ๑๐.๐๐ - ๑๒.๐๐ น.. |

เมื่อจบการอบรมจะมีการทดสอบเพื่อประเมินผล ผู้ผ่านการอบรมจะได้รับเกียรติบัตร รายละเอียดดังสิ่งที่ส่งมาด้วย

ในการนี้ สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ขอความร่วมมือสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา ประชาสัมพันธ์การอบรมโครงการเสริมทักษะดิจิทัล สร้างสรรค์สื่อการสอนยุคใหม่ด้วย Canva ไปยังโรงเรียนในสังกัดของท่าน

จึงเรียนมาเพื่อพิจารณาและดำเนินการประชาสัมพันธ์ต่อไป

ขอแสดงความนับถือ

(นายวิษณุ ทรัพย์สมบัติ)

รองเลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ปฏิบัติราชการแทน  
เลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

สำนักวิชาการและมาตรฐานการศึกษา

โทร. ๐ ๒๒๘๘ ๕๗๖๙

## ชื่อโครงการ

โครงการเสริมทักษะดิจิทัล สร้างสรรค์สื่อการสอนยุคใหม่ด้วย Canva

## หลักการและเหตุผล

สืบเนื่องจากการลงนามบันทึกความร่วมมือ (MOU) ระหว่างสำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน (สพฐ.) และ บริษัท Canva เพื่อสนับสนุนการเรียนรู้เชิงสร้างสรรค์และพัฒนาทักษะดิจิทัล การจัดอบรมเพียงครั้งเดียวอาจไม่เพียงพอต่อการใช้งานเครื่องมือที่มีความหลากหลาย และอัปเดตฟีเจอร์ใหม่ๆ อยู่เสมอ เพื่อให้ครูในสังกัด สพฐ. สามารถประยุกต์ใช้เทคโนโลยี Canva และ AI ได้อย่างเชี่ยวชาญ ครอบคลุมฟีเจอร์ต่างๆ ที่เกี่ยวข้องกับการสร้างสื่อการเรียนการสอน จึงจำเป็นต้องมีการจัดโครงการอบรมอย่างต่อเนื่อง เพื่อเป็นการ "ลดภาระงานครู" และ "เพิ่มพลังการจัดการเรียนรู้" อย่างยั่งยืน

## วัตถุประสงค์

1. เพื่อให้ครู นักเรียน และบุคลากรทางการศึกษา มีความรู้ความเข้าใจและทักษะการใช้งานฟีเจอร์ต่างๆ ของ Canva Education
2. เพื่อส่งเสริมการนำเครื่องมือ AI ใน Canva มาใช้ลดขั้นตอนการทำงานเอกสารและการเตรียมการสอน
3. เพื่อสร้างชุมชนแห่งการเรียนรู้ (Professional Learning Community) ในกลุ่มครูและนักเรียนผ่านการแบ่งปันไอเดียการสร้างสื่อการสอน
4. เพื่อยกระดับคุณภาพการเรียนการสอนให้น่าสนใจและสร้างการมีส่วนร่วม (Engagement) ของนักเรียนได้มากขึ้น

## กลุ่มเป้าหมาย

ครู นักเรียน และบุคลากรทางการศึกษา รวมถึงประชาชนทั่วไปที่สนใจ ทั่วประเทศที่เข้าถึงระบบ OBEC Channel

## ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

1. ครู นักเรียน และบุคลากรทางการศึกษามีทักษะการใช้งานแพลตฟอร์ม Canva Education ที่สามารถต่อยอดสร้างสื่อการสอนอย่างสร้างสรรค์ เพื่อนำไปใช้จัดการเรียนการสอนได้จริงในห้องเรียน
2. เกิดคลังสื่อการเรียนรู้ออนไลน์ที่สร้างโดยครู ซึ่งสามารถนำไปปรับใช้ร่วมกันได้ทั่วประเทศ
3. ลดภาระคุณครูด้วยการใช้เทมเพลตและระบบ AI อัจฉริยะ
4. ส่งเสริมห้องเรียนสร้างสรรค์เพื่อให้นักเรียนได้เรียนรู้ผ่านสื่อที่ทันสมัย กระตุ้นความสนใจและการเรียนรู้ได้ดียิ่งขึ้น

## แผนการดำเนินการ

### ๑. การประชาสัมพันธ์ก่อนการอบรม

- ช่องทาง: เว็บไซต์ สพฐ., Facebook Fanpage: OBEC Channel, กลุ่ม Line Official และหนังสือราชการแจ้งเขตพื้นที่การศึกษา
- ระยะเวลา: ดำเนินการล่วงหน้า ๑ สัปดาห์ ก่อนวันอบรมในแต่ละเดือน
- เนื้อหา: โปสเตอร์ประชาสัมพันธ์หัวข้อประจำเดือน, เจ็อนไขการได้เกียรติบัตร

### ๒. การดำเนินการอบรม

- แพลตฟอร์ม: ถ่ายทอดสดผ่าน OBEC Channel (YouTube/Facebook)
- ระบบหลังบ้าน: ใช้ระบบ Streamyard ในการบริหารจัดการการถ่ายทอดสด (Live Streaming) เพื่อรองรับวิทยากรจากภายนอกและการเปิดสไลด์/หน้าจอสาริตการใช้งาน (Screen Sharing) ได้อย่างราบรื่น
- รูปแบบ: บรรยายเชิงปฏิบัติการ (Workshop) โดยผู้เข้าร่วมสามารถทำตามได้ทันที และมีช่วงถาม-ตอบ (Q&A) ผ่านช่องทางแชท
- จัดอบรมเชิงปฏิบัติการในวันเสาร์เดือนละ ๑ ครั้ง เวลา ๑๐.๐๐ - ๑๒.๐๐ น. ผ่านช่องทาง OBEC Channel โดยมีรายละเอียดดังนี้:

- ๑๐.๐๐ - ๑๐.๑๕ น. วิทยากรสวัสดิ์ ทักทาย แนะนำหลักสูตร เชิญชวนไว้อาลัย
- ๑๐.๑๕ - ๑๑.๔๕ น. อบรมเชิงปฏิบัติการ ให้ทำไปพร้อมๆ กัน
- ๑๑.๔๕ - ๑๒.๐๐ น. Q&A ทำแบบประเมิน และแบบทดสอบ

วันที่	หัวข้อและรายละเอียดการอบรม
๔ กรกฎาคม ๒๕๖๙	<p><b>Canva AI:</b> การเขียน Code และสร้างเกมด้วย Canva AI เพื่อ Interactive Classroom</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● เรียนรู้การใช้ Canva AI สร้างโค้ดและเกมแบบง่าย ๆ โดยไม่ต้องมีพื้นฐานการเขียนโปรแกรม</li> <li>● ออกแบบ Interactive Games เพื่อเพิ่มการมีส่วนร่วมและแรงจูงใจในการเรียนรู้ของผู้เรียน</li> <li>● ใช้ AI ช่วยสร้าง Quiz, Challenge และกิจกรรม Gamification ได้ภายในไม่กี่นาที</li> <li>● พัฒนา Classroom Activities ที่สนุก ทันสมัย และตอบโจทย์การเรียนรู้ในศตวรรษที่ ๒๑</li> <li>● นำผลงานไปใช้ได้จริงทั้งในห้องเรียน อบรม เวิร์กชอป และการเรียนรู้แบบออนไลน์</li> </ul> <p>วิทยากร: อาจารย์ณัฐพงศ์ จันทนะศิริ</p>

วันที่	หัวข้อและรายละเอียดการอบรม
๒๕ กรกฎาคม ๒๕๖๙	<p><b>Canva Whiteboard:</b> การทำ Mind Map พร้อมระดมความคิดและทำงานร่วมกันด้วย Canva</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● สร้าง Mind Map และจัดระเบียบความคิดอย่างเป็นระบบด้วย Canva Whiteboard</li> <li>● ระดมสมอง (Brainstorming) ร่วมกันแบบ Real-time เพิ่มการมีส่วนร่วมของทุกคนในทีม</li> <li>● ทำงานร่วมกันได้จากทุกที่ แสดงความคิดเห็น แก้ไข และพัฒนางานบนกระดานเดียวกัน</li> <li>● ใช้ Sticky Notes, Templates และเครื่องมือ Visual Thinking เพื่อเปลี่ยนไอเดียให้เป็นแผนงานที่ชัดเจน</li> <li>● ประยุกต์ใช้ได้ทั้งการเรียนการสอน การประชุม การวางแผนโครงการ และกิจกรรม Workshop</li> </ul> <p>วิทยากร: อาจารย์ชุตานา โพธิ์บุตรดี</p>
๒๙ สิงหาคม ๒๕๖๙	<p><b>Canva Video:</b> การสร้างวิดีโอและสื่อการเรียนรู้ด้วย Canva AI</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>● การจัดการโครงสร้าง: การเลือก Video Template และการจัดการ Timeline &amp; Layers</li> <li>● การเพิ่มสื่อภาพ: การใส่ วิดีโอสต็อก, ภาพเสริม, และกราฟิกเคลื่อนไหว</li> <li>● การใส่เอฟเฟกต์ภาพ: การใช้ Text Animation, Transition, และ Sticker Motion</li> <li>● การจัดการเสียง: การใส่ เสียงบรรยาย (Voiceover), เพลงประกอบ/Sound Effect, และการใช้เสียง AI มาช่วย</li> <li>● การใช้ AI ช่วยสร้างวิดีโอ</li> </ul> <p>วิทยากร: อาจารย์สรยุทธ อังคนานุกิจ</p>

\*\* หัวข้อการอบรมเดือนกันยายน-ธันวาคม ๒๕๖๙ จะนำเสนอภายหลัง เพื่อให้หัวข้อการอบรมเท่าทันกับเทคโนโลยีที่ปรับเปลี่ยนได้ตลอดเวลา

### ๓. การประเมินผล

- เครื่องมือ: แบบสอบถาม และแบบทดสอบอิเล็กทรอนิกส์ (Google Forms)
- กระบวนการ: แจกทางลิงก์ และ QR Code ในช่วงท้ายของการอบรม เพื่อเก็บข้อมูลความพึงพอใจ และทำแบบทดสอบ

## ๔. สิ่งที่คุณจะได้รับ

- เกียรติบัตร ในรูปแบบ online
- เงื่อนไขการได้เกียรติบัตร
  - กรอกฟอร์มแบบประเมินการอบรมและทำแบบทดสอบหลังจบการอบรม
  - ผู้เข้าอบรมได้คะแนนตั้งแต่ร้อยละ ๖๐ ขึ้นไป พร้อมแนบลิงก์ผลงาน Canva (โดยระบบจะเปิดให้ผู้เข้าอบรมเริ่มทำแบบทดสอบเมื่อดำเนินกิจกรรมอบรมเสร็จสิ้น และจะปิดระบบทดสอบ เวลา ๒๓.๕๙ น. ในวันอบรม)
  - การดูย้อนชมคลิปวิดีโออบรมย้อนหลังไม่สามารถขอรับเกียรติบัตรได้

## การจัดทำสรุปผลการอบรม

- ความถี่: จัดทำรายงานสรุปทุกเดือน (Monthly Report) หลังเสร็จสิ้นการอบรมภายใน ๗ วันทำการ
- เนื้อหา: จำนวนผู้เข้าชม, ผลสรุปจากแบบสอบถามความพึงพอใจ, ปัญหา/อุปสรรคที่พบ และข้อเสนอแนะสำหรับการปรับปรุงในเดือนถัดไป เพื่อนำเสนอต่อผู้บริหาร สภ. และทีมงาน Canva



# สพฐ. ร่วมกับ Canva

ขอเชิญชวน

ผู้บริหาร ครู และบุคลากรทางการศึกษา



## โครงการเสริมทักษะดิจิทัล สร้างสรรค์สื่อการสอนยุคใหม่ด้วย Canva



04

ก.ค. 69

10.00-12.00

### หัวข้อ Canva AI:

การเขียน Code และสร้างเกม

โดย นายณัฐพงศ์ จันทนะศิริ นายกสมาคมวิชาการไทย



25

ก.ค. 69

10.00-12.00

### หัวข้อ Canva Whiteboard

การทำ Mind Map พร้อมระดมความคิด

โดย นางชฎาภา ไพร์บุตรดี เจ้าหน้าที่ชำนาญการ โรงเรียนกำเนิดวิทย์



29

ส.ค.69

10.00-12.00

### หัวข้อ Canva Video

การสร้างวิดีโอและสื่อการเรียนรู้ด้วย Canva AI

โดย นายสรสุทร อังคณานุกิจ

ผู้อำนวยการด้านเทคโนโลยีสารสนเทศ และอาจารย์พิเศษมหาวิทยาลัย

รับสมัครและย้อนหลังได้ที่



OBEC Channel



OBEC Channel



obectv.tv

### เงื่อนไขการรับเกียรติบัตร

- ทำแบบทดสอบผ่านร้อยละ 60
- พร้อมแนบลิงก์ผลงาน Canva
- ภายใน 23.59 น. ของวันอบรม