

ที่ ศธ ๐๔๐๐๘/ว๔๑๙๐๘



สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน
กระทรวงศึกษาธิการ กทม. ๑๐๓๐๐

๔ สิงหาคม ๒๕๖๘

เรื่อง ขอความอนุเคราะห์ประชาสัมพันธ์โครงการการประกวดโครงงานนักประดิษฐ์รุ่นจิ๋ว I-New Gen Junior Award 2026

เรียน ผู้อำนวยการสำนักงานเขตพื้นที่การศึกษา

สิ่งที่ส่งมาด้วย	๑. ประกาศสำนักงานการวิจัยแห่งชาติ	จำนวน ๑ ฉบับ
	๒. ข้อกำหนดและหลักเกณฑ์การพิจารณา	จำนวน ๑ ชุด
	๓. โปสเตอร์ประชาสัมพันธ์การประกวด	จำนวน ๑ ฉบับ

ด้วยสำนักงานการวิจัยแห่งชาติ กระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม กำหนดจัดกิจกรรมการประกวดโครงงานนักประดิษฐ์รุ่นจิ๋ว I-New Gen Junior Award 2026 สำหรับนักเรียน ระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔ - ๖ เพื่อส่งเสริมและสนับสนุนให้นักเรียนระดับชั้นประถมศึกษาได้ฝึกฝนทักษะ ด้านความคิดสร้างสรรค์ การคิดวิเคราะห์ การทดลองในด้านการประดิษฐ์ ให้สามารถนำไปประยุกต์ใช้ ในชีวิตประจำวัน เพื่อให้นักเรียนเกิดการเรียนรู้นอกห้องเรียน และมีพื้นที่แสดงความสามารถในการประดิษฐ์ คิดค้น โดยกำหนดจัดกิจกรรมการประกวดโครงงานนักประดิษฐ์รุ่นจิ๋ว I-New Gen Junior Award 2026 ในงาน “วันนักประดิษฐ์” ประจำปี ๒๕๖๙ ระหว่างวันที่ ๕ - ๙ มกราคม ๒๕๖๙ ณ ศูนย์นิทรรศการและการประชุมไบเทค บางนา กรุงเทพมหานคร

ในการนี้ สำนักงานคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ขอให้ประชาสัมพันธ์ให้โรงเรียนที่สนใจ และสมัครใจเข้าร่วมโครงการการประกวดโครงงานนักประดิษฐ์รุ่นจิ๋ว I-New Gen Junior Award 2026 ทั้งนี้ สามารถ ศึกษารายละเอียดเพิ่มเติมและดาวน์โหลดแบบฟอร์มใบสมัครการประกวด ผ่านระบบออนไลน์ได้ที่เว็บไซต์ <http://nriis.go.th> สามารถส่งใบสมัครได้ตั้งแต่วันที่ ๒๒ สิงหาคม ๒๕๖๘ โดยไม่เสียค่าใช้จ่าย รายละเอียดดังสิ่งที่ส่งมาด้วย

จึงเรียนมาเพื่อทราบและพิจารณาดำเนินการต่อไป

ขอแสดงความนับถือ

(นายสุร จันทะพงษ์ ปุณณศิริสาร)
ผู้อำนวยการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน ปฏิบัติราชการแทน
เลขาธิการคณะกรรมการการศึกษาขั้นพื้นฐาน

สำนักพัฒนานวัตกรรมการจัดการศึกษา

โทร. ๐ ๒๒๘๘ ๕๘๙๗

“เรียนดี มีความสุข”

ข้อกำหนดการส่งโครงการและหลักเกณฑ์การพิจารณา การประกวดโครงงานนักประดิษฐ์รุ่นจิ๋ว : I-New Gen Junior Award 2026

1. ที่มาและความสำคัญ

สำนักงานการวิจัยแห่งชาติ (วช.) กระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม เป็นหน่วยงานที่มีหน้าที่และพันธกิจหลักในการบริหารจัดการทุนวิจัยและนวัตกรรมของประเทศ รวมถึงการส่งเสริมและสนับสนุนการพัฒนาบุคลากรด้านการวิจัยและนวัตกรรม โดยการสร้างแรงจูงใจแก่นักประดิษฐ์และนักวิจัยไทย ในการสร้างสรรค์และพัฒนาผลงานวิจัย สิ่งประดิษฐ์ และนวัตกรรม ให้สามารถนำไปใช้ประโยชน์ในมิติต่างๆ ทั้งเชิงพาณิชย์ เชิงนโยบาย เชิงวิชาการ และเชิงสาธารณะ ดังนั้น การปลูกฝังความคิดความสามารถและทักษะด้านการเป็นนักคิด การใช้ความคิดสร้างสรรค์ และการนำวิทยาศาสตร์มาประยุกต์ใช้ในการแก้ปัญหาในชีวิตประจำวันจึงควรเริ่มต้นตั้งแต่ในวัยเด็ก เพื่อส่งเสริมและสนับสนุนแนวคิดดังกล่าวให้กับเด็กๆ ในระดับชั้นประถมศึกษา ได้เรียนรู้การทำโครงงาน ได้ฝึกฝนทักษะในด้านความคิดสร้างสรรค์ ด้านการคิดวิเคราะห์ ด้านการแก้ปัญหา ด้านการประดิษฐ์ผลงานให้สามารถนำไปประยุกต์ใช้ในชีวิตประจำวันได้ อีกทั้งยังส่งเสริมให้เกิดการเรียนรู้นอกห้องเรียน เปิดพื้นที่การเรียนรู้ เพื่อให้เกิดการบูรณาการการเรียนรู้ ฝึกฝนการทำงานเป็นทีม และมีเวทีให้นักประดิษฐ์วัยประถม ได้แสดงความสามารถในการประดิษฐ์คิดค้น เพื่อต่อยอดการเป็นนักคิด นักประดิษฐ์ต่อไปในอนาคต

2. วัตถุประสงค์

- 2.1 ส่งเสริมความคิดสร้างสรรค์ ให้เด็กๆ ใช้จินตนาการและความคิดสร้างสรรค์ในการออกแบบและสร้างสิ่งประดิษฐ์ใหม่ๆ ที่เป็นประโยชน์ในชีวิตประจำวัน
- 2.2 ส่งเสริมทักษะการสื่อสาร เรียนรู้วิธีการนำเสนอผลงานของตนเองได้อย่างมีประสิทธิภาพ
- 2.3 พัฒนาทักษะการทำงานเป็นทีม และการแก้ปัญหาให้เด็กๆ เรียนรู้การหาวิธีการแก้ปัญหาที่เกิดขึ้นด้วยการประดิษฐ์หรือออกแบบสิ่งใหม่ๆ
- 2.4 ส่งเสริมการเรียนรู้ด้านวิทยาศาสตร์และเทคโนโลยีผ่านการทำโครงงาน

3. ข้อกำหนดของการส่งโครงงานเข้าร่วมประกวด

3.1 คุณสมบัติของผู้ส่งโครงงานร่วมประกวด

- 3.1.1 นักเรียนที่กำลังศึกษาอยู่ในโรงเรียนรัฐบาลหรือเอกชน (ทุกสังกัด ยกเว้นสถาบันสอนพิเศษ) ในประเทศไทยจากสถาบันเดียวกันหรือต่างสถาบัน ในระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ 4 - 6
- 3.1.2 สามารถสมัครเป็นบุคคลหรือทีม โดยมีครูที่ปรึกษาโครงงาน ซึ่งอาจเป็นครูในสถาบันเดียวกันหรือต่างสถาบันร่วมด้วยได้

3.2 ลักษณะโครงงาน

- 3.2.1 เป็นโครงงานที่แสดงให้เห็นถึงความคิดสร้างสรรค์ สามารถนำไปใช้ประโยชน์ในชีวิตประจำวัน
- 3.2.2 เป็นโครงงานที่คิดค้นขึ้นใหม่ โดยใช้วัสดุอุปกรณ์ที่เหมาะสมกับผลงาน มีหลักวิชาการหรือหลักวิทยาศาสตร์ที่เกี่ยวข้องกับการเรียนมาประยุกต์ใช้หรือสนับสนุนการประดิษฐ์
- 3.2.3 ต้องไม่เป็นสิ่งประดิษฐ์ที่ลอกเลียนแบบมาจากผู้อื่น
- 3.2.4 หากเป็นผลงานที่เคยได้รับรางวัลจากการประกวดจาก วช. หรือ จากหน่วยงานอื่นมาก่อนแล้ว จะต้องได้รับการปรับปรุงและพัฒนากว่าเดิม โดยระบุให้เห็นข้อแตกต่าง แต่การได้รับรางวัลใดรางวัลหนึ่งมาก่อน จะไม่มีผลต่อการพิจารณาตัดสินของคณะกรรมการ ทั้งนี้ คณะกรรมการจะพิจารณาจากการพัฒนาต่อยอดผลงานให้ดีขึ้นเป็นสำคัญ

อนึ่ง วช. ขอสงวนสิทธิ์ในการจัดกลุ่มโครงงานให้มีความเหมาะสม ในกรณีที่เสนอผลงานไม่ตรงตามกลุ่มเรื่อง

4. กลุ่มเรื่อง

- 4.1 เกษตรและอาหาร : สิ่งประดิษฐ์ที่ถูกสร้าง ออกแบบ หรือพัฒนาขึ้นเพื่อใช้ประโยชน์ทางการเกษตร ลดภาระงานหรือเพิ่มประสิทธิภาพในการทำเกษตรสำหรับได้ระดับประถมศึกษา ช่วยทำงานในส่วน เก็บเกี่ยวผลผลิต หรืออื่นๆ ที่เกี่ยวข้องกับการดำเนินการในภาคการเกษตร และสิ่งประดิษฐ์หรือนวัตกรรมด้านอาหาร อุปกรณ์ที่ออกแบบมาเพื่ออำนวยความสะดวกในกระบวนการผลิตอาหาร การเก็บรักษา หรือแก้ไขปัญหาที่เกี่ยวข้องกับอาหารและเครื่องมือ และอื่นๆ ที่เกี่ยวข้อง
- 4.2 สิ่งแวดล้อมและพลังงาน : สิ่งประดิษฐ์ที่ถูกสร้าง ออกแบบ หรือพัฒนาขึ้นเพื่อช่วยในการรักษาหรือปรับปรุงสภาพแวดล้อมให้ดีขึ้น โดยมุ่งเน้นไปที่การใช้วัสดุเหลือใช้หรือวัสดุจากธรรมชาติที่หาได้ง่าย และปลอดภัย เพื่อความเป็นมิตรกับสิ่งแวดล้อม การลดผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม เช่น การลดมลพิษ การใช้ทรัพยากรอย่างมีประสิทธิภาพ การอนุรักษ์ธรรมชาติ หรือการส่งเสริมการใช้พลังงานทดแทน การประดิษฐ์ที่ใช้วัสดุเหลือใช้หรือวัสดุที่ใช้แล้ว
- 4.3 อุปกรณ์อำนวยความสะดวก : สิ่งประดิษฐ์ที่ถูกสร้าง ออกแบบ หรือพัฒนาขึ้นเพื่อช่วยอำนวยความสะดวกในชีวิตประจำวัน ผู้สูงอายุหรือผู้ป่วย เช่น อุปกรณ์ที่สามารถลดภาระงานบ้านให้ชีวิตประจำวัน สะดวกสบายขึ้น โดยมุ่งเน้นให้การทำงานต่างๆ สามารถดำเนินไปได้อย่างง่าย รวดเร็วและมีประสิทธิภาพมากขึ้น รวมถึงการเพิ่มความสะดวกในการใช้ชีวิตด้านต่างๆ ไม่ว่าจะเป็นการทำงานที่บ้าน การเดินทาง หรือการดูแลสุขภาพ
- 4.4 ศิลปะและความคิดสร้างสรรค์ : สิ่งประดิษฐ์ที่ถูกสร้าง ออกแบบ หรือพัฒนาขึ้นเพื่อสนับสนุนและส่งเสริมจินตนาการ กระบวนการความคิดสร้างสรรค์ ส่งเสริมการเรียนรู้ในช่วงวัย ในการผลิตงานศิลปะทุกแขนง รวมถึงงานฝีมือในรูปแบบต่างๆ ได้อย่างไม่จำกัดอย่างมีเอกลักษณ์
- 4.5 สื่อการเรียนรู้และเทคโนโลยีการศึกษา : สิ่งประดิษฐ์ที่ถูกสร้าง ออกแบบ หรือพัฒนาขึ้นเพื่อช่วยเสริมการเรียนรู้ การเรียนการสอน สนับสนุนและพัฒนากระบวนการเรียนรู้ได้อย่างหลากหลาย เพื่อช่วยให้นักเรียนสามารถเข้าใจเนื้อหาวิชาการได้ง่ายหรือช่วยให้การเรียนการสอนหรือการเรียนรู้ของเด็กนักเรียนมีประสิทธิภาพทั้งในด้านเนื้อหาและกระบวนการเรียนรู้และทันสมัยมากขึ้น โดยอาจมีการประยุกต์ใช้เทคโนโลยี ซอฟต์แวร์ หรือฮาร์ดแวร์ร่วมด้วย

5. การส่งโครงการงานเข้าร่วมประกวด

5.1 วิธีการเสนอโครงการและระยะเวลาการรับสมัคร

เสนอผลงานผ่านระบบข้อมูลสารสนเทศวิจัยและนวัตกรรมแห่งชาติ (NRIIS) ที่เว็บไซต์ <https://nriis.go.th> ตั้งแต่วันที่ 1 กรกฎาคม – 22 สิงหาคม 2568 ตลอด 24 ชั่วโมง ไม่เว้นวันหยุดราชการ
* สำหรับวันปิดรับสมัคร 22 สิงหาคม 2568 จะปิดรับในเวลา 16.30 น.

5.2 ขั้นตอนการส่งโครงการ

5.2.1. ลงทะเบียนผู้ใช้งานผ่านระบบข้อมูลสารสนเทศวิจัยและนวัตกรรมแห่งชาติ (NRIIS)

ครูปรึกษาทุกท่าน จะต้องลงทะเบียนผ่านระบบ NRIIS (กรณีที่ยังไม่มีบัญชีผู้ใช้งาน)

5.2.2. เสนอโครงการ

ผ่านระบบ NRIIS จะต้องใช้ username ของครูที่ปรึกษาหลัก ตามที่ท่านระบุในระบบ NRIIS ในการกดส่งผลงานให้ วช. เท่านั้น ซึ่งสามารถเสนอผลงานได้มากกว่า 1 ผลงาน (รายละเอียดและหัวข้อการเสนอสิ่งประดิษฐ์และนวัตกรรมดังแบบฟอร์ม 1)

5.2.2.1 เอกสารส่ง วช. รอบคัดเลือก (ตั้งชื่อไฟล์เป็นชื่อผลงาน)

- 1) แบบสรุปรายละเอียดสิ่งประดิษฐ์ 1 หน้า (ดังแบบฟอร์ม 2) แนบไฟล์ PDF ความยาวไม่เกิน 1 หน้า กระดาษ A4 ในระบบ NRIIS
- 2) หนังสือยืนยันความเป็นเจ้าของสิ่งประดิษฐ์ (ดังแบบฟอร์ม 3) แนบไฟล์ PDF ในระบบ NRIIS
- 3) รูปภาพผลงาน จำนวน 3 – 5 ภาพ
แนบไฟล์รูปภาพ JPG หรือ PNG ขนาดไม่เกิน 500 MB ในระบบ NRIIS

4) Infographic สรุปสิ่งประดิษฐ์ จำนวน 1 หน้ากระดาษ A4

แนบไฟล์ภาพ JPG หรือ PNG ขนาดไม่เกิน 500 MB ในระบบ NRIIS สรุปรายละเอียดข้อมูลให้มีความกระชับ ชัดเจน เข้าใจง่าย ไม่ซับซ้อน ออกแบบ Infographic ให้มีความน่าสนใจ สวยงาม และเหมาะสม โดย Infographic จะต้องประกอบด้วย

- (1) โลโก้กระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม (อว.)
- (2) โลโก้สำนักงานการวิจัยแห่งชาติ (วช.)
- (3) โลโก้โรงเรียนที่สังกัด
- (4) โลโก้หน่วยงานสนับสนุนหรือหน่วยงานร่วมประดิษฐ์คิดค้น (ถ้ามี)
- (5) ชื่อผลงานที่ตรงตามข้อมูลการเสนอโครงการ
- (6) รูปภาพผลงานที่ชัดเจน
- (7) เทคนิค/วิธีการ/เทคโนโลยีของโครงการที่ได้พัฒนาขึ้น
- (8) ประโยชน์ของผลงาน
- (9) ชื่อเจ้าของโครงการ โรงเรียน และอีเมลที่ติดต่อได้

5.2.2.2 เอกสารนำส่ง วช. รอบตัดสิน (เฉพาะผลงานที่ผ่านการพิจารณารอบคัดเลือกแล้วเท่านั้น) ส่งไฟล์ผ่าน Google Form

1) पोสเตอร์สรุปโครงการ (แนวตั้ง) จำนวน 1 หน้า ขนาด A0

- นำเสนอรายละเอียดที่สำคัญของผลงาน ตามหัวข้อที่ วช. กำหนด โดยตั้งชื่อไฟล์เป็นชื่อผลงาน และบันทึกเป็นไฟล์รูปภาพ .JPG หรือ .PNG

2) คลิปวิดีโอแนะนำเสนอรายละเอียดที่สำคัญของผลงานไม่เกิน 3 นาที

- คลิปแนวนอน นำเสนอขั้นตอน วิธีการทำงาน หรือวิธีการใช้สิ่งประดิษฐ์ที่ได้ทำขึ้นโดยตั้งชื่อไฟล์เป็นชื่อผลงาน และบันทึกเป็นไฟล์เป็น .MP4

หมายเหตุ : ๑. วช. ขออีกรายชื่อคณะนักประดิษฐ์ (นักเรียน ครูที่ปรึกษาหลัก และครูที่ปรึกษาร่วม) ที่ปรากฏในระบบการเสนอผลงาน ตลอดจนการประกวดและขอสงวนสิทธิ์ในการเพิ่มเติมหรือเปลี่ยนแปลงรายชื่อคณะนักประดิษฐ์ ไม่ว่ากรณีใดทั้งสิ้น ดังนั้น ผู้สมัครตรวจสอบให้ถูกต้องครบถ้วนก่อนยืนยันการสมัคร

๒. Infographic และคลิปวิดีโอที่เสนอมายัง วช. จะนำไปเผยแพร่ทาง Facebook page: I – New Gen Junior Award เพื่อให้ผู้สนใจได้เยี่ยมชม

6. การพิจารณาดำเนินและการประกาศผล

6.1 รอบคัดเลือก

พิจารณาจากรายละเอียดผลงานและเอกสารข้อ 1) – 4) ที่เสนอในระบบ NRIIS

6.2 รอบตัดสิน

6.2.1 ตัดสินจากโครงการที่ผ่านการพิจารณาจากรอบคัดเลือกและตอบรับเข้าร่วมประกวด และนำผลงานในงาน “วันประดิษฐ์” ประจำปี 2569 ระหว่างวันที่ 5 – 9 มกราคม 2569 ณ ศูนย์นิทรรศการและการประชุม ไบเทค บางนา กรุงเทพฯ โดยพิจารณาจาก

- ชิ้นงานจริง
 - การนำเสนอผลงานภายในงาน เกี่ยวกับแนวคิด การประดิษฐ์ และการนำไปใช้ประโยชน์
- * ทั้งนี้ โครงการใดที่ไม่สามารถเข้าร่วมจัดแสดงนิทรรศการได้จะถือว่าสละสิทธิ์เข้าร่วมประกวด

6.2.2 วช. จะประกาศผลการตัดสินและมอบรางวัล ในวันที่ 9 มกราคม 2569 ในงาน “วันนักประดิษฐ์” ประจำปี 2569 ณ ศูนย์นิทรรศการและการประชุม ไบเทค บางนา กรุงเทพฯ

* ผลการตัดสินของ วช. ให้เป็นที่สุด จะอุทธรณ์มิได้ และหากพบหลักฐานในภายหลังว่า ผลงานที่ได้รับรางวัลขาดคุณสมบัติในเรื่องใดเรื่องหนึ่ง วช. อาจพิจารณาเพิกถอนผลการตัดสินและเรียกคืนรางวัลที่รับไปแล้วทั้งหมด

7. หลักเกณฑ์การพิจารณารางวัล

7.1. ความแปลกใหม่

เป็นโครงการที่เกิดจากการประดิษฐ์คิดค้นที่พัฒนาขึ้นใหม่ หรือพัฒนารูปแบบวิธีการทำงานหรือแนวคิดใหม่ ให้ดีกว่าเดิมอย่างชัดเจน ผลงานมีความคิดสร้างสรรค์และเป็นแนวคิดของนักเรียนเป็นหลัก และมีความแตกต่างจากสิ่งประดิษฐ์ชิ้นอื่นในประเภทเดียวกัน

7.2. ความชาญฉลาดในการประดิษฐ์

การเลือกและใช้วัสดุที่เหมาะสม สามารถหาได้ในพื้นที่หรือท้องถิ่น ปลอดภัยต่อผู้ใช้งาน ไม่ส่งผลกระทบต่อสิ่งแวดล้อม โดยออกแบบได้อย่างสวยงามและเหมาะสมต่อการใช้งาน และทนทานต่อการใช้งาน สภาพแวดล้อมต่าง ๆ ที่อาจเกิดขึ้น ละมีความคุ้มค่าในทางเศรษฐศาสตร์

7.3. การใช้ประโยชน์

เป็นโครงการที่สามารถนำไปใช้ประโยชน์ได้อย่างเป็นรูปธรรมหรือหลากหลาย โดยการนำไปใช้ในครัวเรือนหรือโรงเรียนหรือสูงกว่าได้อย่างมีประสิทธิภาพตามที่กำหนดไว้ในคุณลักษณะเฉพาะของสิ่งประดิษฐ์หรือนวัตกรรมนั้น มีความยั่งยืนในการใช้งานต่อเนื่องในระยะยาว สามารถนำไปพัฒนาหรือผลิตซ้ำได้ง่าย มีระบบการทำงานและการใช้งานไม่ยุ่งยากซับซ้อน

7.4. ความยากง่าย

โครงการมีระดับความซับซ้อนในการออกแบบพัฒนาและนำสิ่งประดิษฐ์หรือนวัตกรรมนั้นไปใช้งาน ซึ่งพิจารณาจากปัจจัยต่าง ๆ ทั้งในด้านเทคนิค ระดับของนวัตกรรมหรือเทคโนโลยีที่ใช้กระบวนการผลิต และการใช้งานจริง รวมทั้งมีการสร้างต้นแบบที่สามารถทดสอบและปรับปรุงการทำงานได้ดี

7.5. ความเป็นที่ต้องการ

เป็นโครงการที่เป็นที่ต้องการในระดับครัวเรือน โรงเรียน หรือในระดับที่สูงกว่า

8. การให้รางวัล แบ่งการให้รางวัลออกเป็น 2 ประเภท

8.1 นักเรียน

8.1.1 ถ้วยรางวัล I - New Gen Junior Award สำหรับผู้ชนะการประกวด 3 ลำดับแรกในกลุ่มเหรียญทองของแต่ละกลุ่มเรื่อง ตามเกณฑ์ที่ วช. กำหนด พร้อมเหรียญรางวัล เกียรติบัตร และเงินรางวัล ดังนี้

กลุ่มเรื่องการประกวด ระดับรางวัล	เงินรางวัล				
	เกษตร และ อาหาร	สิ่งแวดล้อม และ พลังงาน	อุปกรณ์อำนวยความสะดวก	ศิลปะ และความคิด สร้างสรรค์	สื่อการเรียนรู้ และเทคโนโลยี การศึกษา
รางวัลชนะเลิศ	20,000	20,000	20,000	20,000	20,000
รางวัลรองชนะเลิศ อันดับ 1	15,000	15,000	15,000	15,000	15,000
รางวัลรองชนะเลิศ อันดับ 2	10,000	10,000	10,000	10,000	10,000

8.1.2 เหรียญรางวัล I - New Gen Junior Award พร้อมเกียรติบัตร ตามเกณฑ์คะแนนที่ วช.
กำหนด แบ่งเป็น 3 ระดับ ดังนี้

- เหรียญทอง (Gold Medal)
- เหรียญเงิน (Silver Medal)
- เหรียญทองแดง (Bronze Medal)

8.2 ครูที่ปรึกษาโครงการ

8.2.1 เกียรติบัตรครูผู้สร้าง

9. ประโยชน์ที่คาดว่าจะได้รับ

- 9.1 นักประดิษฐ์วัยประถม ได้ฝึกฝนทักษะด้านการประดิษฐ์คิดค้น ได้แสดงความคิดสร้างสรรค์ในการพัฒนา
สิ่งประดิษฐ์ที่สามารถใช้ประโยชน์ได้ในชีวิตประจำวัน เรียนรู้การทำงานร่วมกับผู้อื่น
 - 9.2 นักประดิษฐ์วัยประถม ได้มีพื้นที่เรียนรู้ และแสดงความสามารถในการประดิษฐ์คิดค้น เพื่อต่อยอดการ
เป็นนักคิด นักประดิษฐ์ต่อไปในอนาคต
-



ประกาศสำนักงานการวิจัยแห่งชาติ
เรื่อง การประกวดโครงงานนักประดิษฐ์รุ่นจิ๋ว I-New Gen Junior Award 2026

สำนักงานการวิจัยแห่งชาติ (วช.) กระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม (อว.) ได้ให้ความสำคัญต่อการส่งเสริมและสนับสนุนการพัฒนาบุคลากรด้านการวิจัยและนวัตกรรม โดยการสร้างแรงจูงใจให้แก่นักเรียนระดับชั้นประถมศึกษา ในการสร้างสรรค์โครงงานและสิ่งประดิษฐ์ จึงได้จัดให้มีการประกวดโครงงานนักประดิษฐ์รุ่นจิ๋ว I - New Gen Junior Award 2026 ขึ้น เพื่อให้ นักเรียนระดับชั้นประถมศึกษาปีที่ ๔ - ๖ มีทักษะด้านการเป็นนักคิด การใช้ความคิดสร้างสรรค์ และการนำวิทยาศาสตร์มาประยุกต์ใช้ในการแก้ปัญหาในชีวิตประจำวัน อีกทั้งยังส่งเสริมให้เกิดการเรียนรู้นอกห้องเรียน การทำงานเป็นทีม เพื่อให้เกิดการบูรณาการเรียนรู้ และมีเวทีให้นักประดิษฐ์วัยประถม ได้มีพื้นที่แสดงความสามารถในการประดิษฐ์คิดค้น และได้ต่อยอดการเป็นนักคิด นักประดิษฐ์ต่อไปในอนาคต โดยมีรายละเอียดดังข้อกำหนดการส่งโครงงานเข้าร่วมการประกวดฯ แบบท้ายประกาศนี้ ทั้งนี้ กำหนดระยะเวลาส่งโครงงานฯ ตั้งแต่วันที่ ๑ กรกฎาคม - ๒๒ สิงหาคม ๒๕๖๘

ศึกษารายละเอียดเพิ่มเติมได้ที่ :

เว็บไซต์ www.nrct.go.th และ <http://nrriis.go.th>

ส่งโครงงานเข้าร่วมประกวดฯ :

ผ่านระบบข้อมูลสารสนเทศวิจัยและนวัตกรรมแห่งชาติ (NRIS)

ที่เว็บไซต์ <http://nrriis.go.th>

ติดต่อสอบถามข้อมูลเพิ่มเติมได้ที่ :

สำนักงานการวิจัยแห่งชาติ (วช.)

กลุ่มรางวัลและกิจกรรมยกย่องเชิดชู

โทรศัพท์ ๐๒ ๕๗๙ ๑๓๗๐ - ๙ ต่อ ๕๑๒, ๕๐๗ (ในวันและเวลาราชการ)

ประกาศ ณ วันที่ ๑ กรกฎาคม ๒๕๖๘

(นางสาววิภารัตน์ ดีอ่อง)

ผู้อำนวยการสำนักงานการวิจัยแห่งชาติ



สำนักงานการวิจัยแห่งชาติ (วช.)

กระทรวงการอุดมศึกษา วิทยาศาสตร์ วิจัยและนวัตกรรม

ขอเชิญส่งผลงานเข้าร่วมประกวด



นักประดิษฐ์รุ่นจิ๋ว

I-NEW JUNIOR 2026

เปิดรับสมัคร
ตั้งแต่บัดนี้ ถึง
22 สิงหาคม 2568

สำหรับนักเรียนชั้นประถมศึกษา ปีที่ 4-6

กลุ่มเรื่องที่เปิดรับสมัคร



เกษตรและอาหาร



สิ่งแวดล้อมและพลังงาน



อุปกรณ์อำนวยความสะดวก



ศิลปะและความคิดสร้างสรรค์



สื่อการเรียนรู้และเทคโนโลยีการศึกษา

